## スキットを作ろう

## ☆ねらい

場面を自由に設定し、6文以上の会話文を作ることができる。

## ☆扱う場面

- 学年 3年
- ・make A B の構文を学習した後の自己表現活動
- 所要時間 3時間

## ☆指導の手順と留意事項

学習活動	指導の仕方・留意点等
① ヒントを参考に、自分の行動 とその時の気持ちを表す英文 を書く。(その1)	<ul><li>・自分の気持ちを表現する make A B の使い方に慣れ させる。</li><li>・どんな場面での表現になるのかも考えさせる。</li></ul>
② 例を参考に、自分の行動とそ の時の気持ちを表す1文とそ れに関係する1文を書く。 (その2)	・疑問詞 what を使った make A B の疑問文の用法を知らせる。 ・happy と angry に限定して、自分の立場の英文を2文作ることを知らせる。最初の1文は①で作った英文を使わせる。 ・対象の文だけでなく、その前後の文を考えさせ、話の流れを意識させる。
③ ペアで質問しあう。	・②で作った英文を使って会話をさせる。 ・happy, angry 以外の形容詞を使った疑問文を使って互いに質問させる。①で作った英文1文で答えても良いし、②を参考にして2文で答えることにも挑戦させる。
④ 班で協力して、make A B を使ったスキットをつくる。	<ul> <li>・例を参考に班で、登場人物2人の気持ちや場面設定を考えさせる。</li> <li>・日本文を考えさせ、それを英文にさせる。その英文の中で登場人物の気持ちが表現できるように、make ABの構文を使うよう促す。</li> <li>・教師がスキットの英文を添削する。</li> <li>【本誌P53のワークシート参照】</li> </ul>
⑤ 班ごとにスキットを発表する。	<ul><li>発表の内容に対して感想などを言わせる。</li><li>発表を見るポイント、聞くポイントを確認させる。</li></ul>